

Abschnitt: Begriffe und Definitionen – Grundwissen

Zweck des Spiels:

Die Vermittlung der Grundbegriffe der Nanowissenschaft und Nanotechnologie sowie deren Definitionen.

Spielanweisung:

Jedem Begriff, die korrekte, dazugehörige Definition (Beschreibung) zuordnen.

Spielregeln:

- Breiten Sie das ganze Kartenspiel aus (16 Karten), so dass die Vorderseiten der Karten nicht sichtbar sind.
- Wählen Sie zwei beliebige Karten aus.
- Falls beide Karten zusammenpassen, werden diese aus dem Spiel genommen und Sie gewinnen einen Punkt. Wählen Sie nun bitte zwei neue Karten aus.
- Falls die beiden Karten nicht zusammenpassen, legen Sie die Karten wieder mit der Vorderseite nach unten ab. Ein anderer Teilnehmer der Gruppe ist jetzt an der Reihe, zwei Karten zu wählen. Der Teilnehmer, der die meisten zusammenpassenden Karten gezogen hat, hat das Spiel gewonnen.

Anmerkung: Versuchen Sie im Gedächtnis zu behalten, wo die einzelnen Karten liegen und was auf diesen Karten beschrieben ist, so dass Sie möglichst viele zusammenpassende Karten finden können und das Spiel gewinnen!

Anweisung für die Lehrer:

Nachdem alle Gruppen das Spiel beendet haben, sollen sich alle Teilnehmer zusammenfinden und Ihre Fragen zu den in den verschiedenen Abschnitten des Spiels verwendeten Begriffen beantworten.