

Das Grundprinzip des Ein Tag - NANO Happening-Programms ist es, am Vormittag über Nanotechnologie zu informieren mit ausgewogenen, aktuellen Informationen, und am Nachmittag das neu erworbene Wissen anzuwenden um anhand einer Rollenspielaktivität über ERS-Aspekte zu diskutieren:

Uhrzeit	Aktivität	Ausrüstung und Anleitung
8:30–8:45	Begrüßung, Vorstellung des Tages	
8:45–9:30	Videoeinführung des Nanomaßstabs, der Nanotechnologie und der Nanotechnologien	
9:30–10:00	Fragen aufwerfen um die SchülerInnen	Tafel NT Anleitungen
10:00–10:15	Pause/Snack	
10:15-11:15	Temporäre Ausstellung, inklusive computerisierte Aktivitäten, Verfügbarkeit 2-3 NT PCs	Brettspiele (heruntergeladen vom NANOYOU Webpage)
11:15-12:00	1. Workshop: Was ist NT?	
12:00-13:00	Mittagessen	
13:00-13:10	Einführung in das Nachmittagsprogramm	Karten und Anleitung durch die/den LehrerIn
13:10-15:30	2. Workshop: per Rollenspiel soziale Auswirkungen diskutieren	
15:30-16:15	NANO-Hyde Park, mit "Speakers' Corner": Diskussionen/Reaktionen zu Berichten; Schluss	